



## FOOTBOWL – REGOLAMENTO DI GIOCO

**NUMERO DI GIOCATORI da 1 a 12**

**SFIDA TUTTI CONTRO TUTTI**

### **SVOLGIMENTO DEL GIOCO:**

1. prendere il pallone alla cassa e attivare il gioco;
2. guardare sul monitor i punti assegnati a ciascun riquadro della porta;
3. posizionare il pallone dietro la linea di tiro;
4. tirare in porta cercando di colpire il riquadro con il punteggio più alto;
5. visualizzare il punteggio conseguito sul monitor.

### **REGOLE DEL GIOCO:**

La traiettoria deve essere diretta in porta. Se il pallone colpisce una sponda o il soffitto, il punteggio totalizzato è 0 perché la palla risulta uscita dal terreno di gioco.

Il punteggio è zero anche se il pallone colpisce la traversa o il palo e non entra in porta.

Se la palla si ferma all'interno dell'area di rigore il giocatore che ha calciato può recuperare il pallone raccogliendolo con le mani e consegnarlo al giocatore successivo; il gioco si arresta per permettere il recupero; il monitor indica quando il gioco può riprendere.

Per qualsiasi altro motivo

**è assolutamente vietato oltrepassare la linea di tiro.**

I giocatori devono seguire le indicazioni relative a turno e punteggi che compaiono sui monitor sovrastanti il campo.

Se il software commette degli errori nel segnalare il punteggio è possibile richiedere alla cassa la cancellazione dell'ultimo tiro effettuato per poterlo poi ripetere.

### **PUNTEGGIO :**

VELOCITÀ E PRECISIONE DI TIRO sono i due parametri utilizzati per determinare il punteggio: trovare la giusta combinazione rappresenta la chiave per vincere!

- **PRECISIONE : punti che compaiono nel quadrato che viene centrato**
- **BONUS VELOCITA': da 0 a 40 km/h → 0 punti**  
da 40 km/h a 60 km/h → + 2 punti  
+ di 60 km/h → + 4 punti

I giocatori in attesa di giocare non sono autorizzati ad usare il pallone e devono attendere il proprio turno sulle panche dietro il giocatore che calcia.

**Ogni giocatore ha a disposizione 10 tiri**  
**Vince chi totalizza più punti sommando quelli corrispondenti a ciascun tiro**  
**Vince chi totalizza più punti nella somma dei 10 tiri.**

## **Regolamento di utilizzo per il gestore e per il cliente**

La struttura è ideata per giocare a FOOTBOWL nel rispetto delle regole di gioco.  
In caso di malfunzionamento o inceppamento dei sistemi di recupero della palla o del software solo il gestore o un suo incaricato può recarsi sul retro del gioco e provvedere al ripristino.

E' vietato l'uso di palloni diversi da quelli dati in dotazione.

E' vietato l'uso improprio della struttura: la struttura esterna è concepita come impedimento affinché il pallone non invada l'esterno.

E' vietato appendersi o arrampicarsi sulla struttura metallica, calciare volontariamente contro la struttura / i teli per rovinarli, appendersi o danneggiare la porta, sollecitare a pallonate la struttura che protegge le telecamere.

E' vietato porre in essere tutte le azioni che non corrispondono al corretto svolgimento del gioco.

E' vietato manipolare la dotazione elettronica del sistema di rilevazione / software che aziona "FOOTBOWL".

E' compito del gestore vigilare sull'osservanza delle suddette regole da parte del pubblico.  
In caso di mancata osservanza, Steltronic è sollevata da eventuali responsabilità per danni a persone o cose.